

Zadania do ćwiczenia drugiego:

1. Napisać program wyświetlający tekst na środku okienka i odświeżający go przy każdym wywołaniu WM_PAINT. (*opracowanie: str. 1-4*)
2. Napisać program wypisujący znaki wprowadzane z klawiatury na ekran. Przy naciśnięciu klawisz [Enter] program zaczyna wypisywać znaki w kolejnej linii. Naciśnięcie [Ctrl]+[Delete] powoduje wyczyszczenie obszaru roboczego okna i wyprowadzanie znaku od miejsca początkowego. (*opracowanie: str. 4-6*)
3. Napisać program rysujący linie od punktu w którym wciśnięto przycisk myszy do punktu w którym go zwolniono. (*opracowanie: str. 7-8*)
4. Napisać program wyświetlający na pasku tytułowym aktualny czas odświeżany co sekundę. (*opracowanie: str. 8- 9*)
5. Napisać program który po stworzeniu okna wyświetla w obszarze roboczym w kolejnych liniach kolejne numerki. Obsłużyć komunikat wysyłany w momencie naciśnięcia na dolną strzałkę pionowego paska przewijania. Przesuwać numerki w górę. (*opracowanie: str. 9-11*)
6. Napisać program, którego okno aplikacji można zwiększyć tylko do określonego rozmiaru. Po dwukrotnym kliknięciu myszy okno podlega minimalizacji. (*opracowanie: str. 12-15*)