

Zadania do ćwiczenia trzeciego:

1. Znaleźć w systemie trzy pliki .ico
 - ustawić pierwszy jako ikonę okna w deklaracji klasy `WNDCLASSEX`
 - w odpowiedzi na komunikat zamienić ikonę okna na drugą ikonę za pomocą funkcji `SetClassLong`
 - narysować trzecią ikonę w oknie roboczym
(opracowanie: strony 1-2)
2. Korzystając z edytora Developer Studio stworzyć własny kursor, pojawiający się w momencie naciśnięcia przycisku myszy. (opracowanie strony 2-3)
3. Zdefiniować tło okna odpowiadające bitmapie określonej w skrypcie zasobów
(opracowanie: strony 3-4)
4. Zadeklarować w skrypcie zasobów dwa ciągi znaków – wyświetlić je korzystając z polecenia `MessageBox`, podając jako komunikat pierwszy tekst jako tytuł okienka drugi ciąg. (opracowanie : strony 4-5)
5. Zdefiniować jako własny zasób plik tekstowy i wyświetlić go za pomocą funkcji `TextOut` (opracowanie: strony 5-6)
6. Utworzyć menu składające się z trzech poleceń (w tym jednego z menu rozwijanym). Naciśnięcie na jeden z przycisków menu powoduje dezaktywizację innego przycisku menu.
Utworzyć menu kontekstowe.
(opracowanie strony –6-10)
7. Utworzyć klawisz skrót dla jednego z poleceń menu. (opracowanie strona 11)